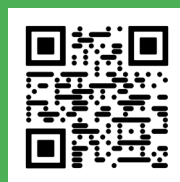


LA SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

« LES MATHÉMATIQUES À LA CARTE »
DANS VOTRE ATELIER CANOPÉ 50
DU 6 AU 15 MARS 2023

L'Atelier Canopé de Saint-Lô participe à la Semaine des mathématiques 2023.
Au programme : une petite balade dans le premier ordre,
des Olympiades pour les classes et un webinaire « Jeux pour apprendre ».

Rue des Palliers
50000 Saint-Lô
T. 02 33 75 64 64
contact.atelier50@reseau-canope.fr



Du 6 au 15 mars 2023

SEMAINE DES MATHÉMATIQUES

à l'Atelier Canopé 50 – Saint-Lô

• Conférence « Une petite balade dans le premier ordre »

Événement co-organisé
avec l'académie de Normandie.

Mercredi 8 mars, 14 h-16 h
Retransmission en direct dans votre Atelier.

Tout public

En partant d'un petit casse-tête connu dès la maternelle, on se promène dans quelques structures mathématiques de base (comme les groupes, les monoïdes, l'algèbre de Boole) accompagnées d'un outil informatique conçu pour aborder celles-ci et bien d'autres encore, à savoir le logiciel Prover9-Mace4, avec l'ambition d'emprunter des chemins qui mènent sur des problèmes de niveau recherche.

*Intervenant : Friedrich Wehrung,
directeur de recherche au CNRS, membre
du Laboratoire de mathématiques Nicolas Oresme
(LMNO, Caen)*

Modalités de participation :
Inscription via le lien ci-dessous.

www.reseau-canope.fr/service/semaine-des-mathematiques-conference-de-friedrich-wehrung.html

• L'épreuve des Olympiades de mathématiques

À l'occasion de la Semaine des mathématiques, l'Atelier Canopé de Saint-Lô ouvre ses portes aux classes de cycle 3.

Cette semaine se déroulera du **6 au 15 mars** et s'inscrit dans le thème « Mathématiques à la carte ». **Le temps d'une demi-journée**, l'Atelier accueillera plusieurs classes pour des Olympiades.

Au menu de ces Olympiades, quatre ateliers par équipe en rotation :

- **Atelier 1 : jeu de plateau en coopération (« Opération sauvetage »)**. Calculez, trouvez les coordonnées d'une épave et sauvez

l'équipage en résolvant une énigme finale ;

- **Atelier 2 : jeux de cartes « La pyramide »**. En équipe, réfléchissez et maximisez vos chances de gagner le plus de cartes ;

- **Atelier 3 : la carte au trésor**. Grâce à vos compétences en géométrie, suivez le programme de construction et découvrez la ville cachée sur une carte de l'Europe ;

- **Atelier 4 : déplacement sur quadrillage**. Résolvez les calculs, déplacez-vous comme indiqué et trouvez le trésor caché.

Après chaque épreuve, les équipes obtiendront des points qui leur permettront de monter dans le classement.

À l'issue de la demi-journée, les premiers de chaque école auront l'occasion de finir premier du classement de toutes les écoles participantes en fonction de leur nombre de points.

Afin de toucher un maximum de classes, le parcours proposé dans notre Atelier sera disponible sur une ressource en ligne avec les éléments clés en main afin que chaque enseignant puisse avoir l'opportunité de le mettre en place dans sa classe.

Renseignements et inscription de votre classe:

contact.atelier50@reseau-canope.fr
02 33 75 64 64

• Un webinar sur la thématique « Jeu et mathématiques »

Mercredi 15 mars, 14 h 30-15 h 30

Canopé proposera un webinar « Jeux pour apprendre » sur le thème « Jeu et mathématiques »

www.reseau-canope.fr/service/des-jeux-pour-apprendre_29381.html

INFORMATION

T. 02 33 75 64 66

contact.atelier50@reseau-canope.fr